Arvore Geradora Mínima

Algoritmo de Prim

V = Vertices

E = Arestas

G = Grafo

V = { e,f,a,d,c,b}

E = {{e,f},{e,a},{a,d}, {e,c},{a,b}}

G = (v,e) G.V = {,,,,,,}

Enquanto !g.v.empty();

X = menor aresta ligando v a g.v (x={g,v})

Adiciono x.g a V, remove x.g de G

Adicionar a aresta x a E